



Paul Joly

Étudiant en Master Human Machine à L'École de design Nantes Atlantique
Product Design

À PROPOS

03/05/1997

Permis B1, B

CONTACT

jolypaul.com

pa.joly@lecolededesign.com

06 11 72 66 45

6 allée de la danse

44800 Saint-Herblain

COMPÉTENCES

UX/UI Design

AR/VR Design

Méthodes

Lean Startup

Design Thinking

Langues

Français: langue
maternelle

Anglais: B2

Programmation

HTML, CSS, PHP,
JAVASCRIPT, C#.

Suite Adobe

Photoshop, Illustrator,
InDesign, Premier Pro,
After Effects, Aero.

Prototypage

Sketch, Adobe XD,
Principle.

3D

Unity, 3DS Studio
Max, Maya.

Autres

Android Studio,
Xcode.

EXPÉRIENCES

Pléiade Digital

Décembre 2019 - Aujourd'hui

Création de mon entreprise Pléiade Digital :

- Développement d'application de réalité augmentée.
- Webdesign.

Workshop Drone

Janvier 2020

Création d'un drone avec une carte Arduino.

Faurecia

Juillet 2019 - Octobre 2019

Stage au sein de l'entreprise Faurecia :

[Travail sur le logiciel Unity]

- Recherche et développement d'applications AR et VR.
- Recherche et développement de présentations interactives de sièges.
- Recherche et développement d'interfaces digitales.

Workshop Design Sprint

Février 2019

Challenger et recréer un service web existant.

Hollister and Co

Mai 2017 - Juillet 2017

Accueil, gestion stocks

FORMATION

JUIN 2020

Cycle Bachelor Interaction Design

Acquisition des techniques nécessaires à la
conception d'interface numérique (UX/UI)
ainsi que les bases du code (HTML, CSS, JS).
L'École de design Nantes Atlantique

JUIN 2016

Obtention du Baccalauréat scientifique

Lycée Carcouët à Nantes